**Các Mô Hình Có Trong Entiy Framwork**

|  |
| --- |
| Trong **Entity Framework**, có ba mô hình chính để biểu diễn database, mỗi mô hình có cách tiếp cận và ứng dụng khác nhau  **1 . Code-First**  Mô hình **Code-First** là cách tiếp cận khi bạn bắt đầu với code và Entity Framework sẽ tự động tạo database dựa trên các class và mối quan hệ trong code.  **Đặc điểm:**   * **Tập trung vào code**: Bạn định nghĩa các class C# để biểu diễn các thực thể (entities). * EF sẽ tạo database và các bảng dựa trên class và mối quan hệ đã định nghĩa. * Có thể dùng **migrations** để quản lý schema khi có thay đổi trong model.   **Khi nào nên dùng:**   * Dự án mới, nơi database chưa tồn tại. * Bạn muốn toàn quyền kiểm soát schema thông qua code.   **2. Database-First**  Mô hình **Database-First** bắt đầu từ một database đã tồn tại. Bạn sẽ sử dụng **scaffolding** để tự động sinh ra các class tương ứng với các bảng trong database.  **Đặc điểm:**   * EF sẽ tạo ra các class model và DbContext dựa trên schema của database. * Bạn chỉ cần chỉnh sửa code nếu cần thêm logic hoặc ánh xạ bổ sung.   **Khi nào nên dùng:**   * Bạn đã có một database và muốn xây dựng ứng dụng dựa trên đó. * Database được quản lý bởi nhóm khác hoặc ứng dụng khác.   **3. Model-First**  Mô hình **Model-First** cho phép bạn thiết kế database bằng cách tạo các thực thể (entities) và mối quan hệ trong công cụ thiết kế (designer). Sau đó, EF sẽ tạo database từ mô hình này.  **Đặc điểm:**   * Bạn sử dụng công cụ thiết kế đồ họa để tạo model (ví dụ: EDMX trong EF6). * EF sẽ tự động sinh code và database dựa trên thiết kế.   **Khi nào nên dùng:**   * Bạn muốn trực quan hóa và thiết kế database bằng công cụ đồ họa. * Dự án yêu cầu sơ đồ database để dễ dàng thảo luận hoặc phê duyệt. |